

Valais

Un treizième établissement pour Zenhäusern

A Martigny, Zenhäusern Frères SA a ouvert son treizième point de vente, fin septembre. Ce restaurant-boulangerie présente le nouveau concept de l'entreprise. Il peut accueillir 80 personnes à l'intérieur et 80 sur la terrasse.

« Nous essayons toujours d'être à l'avant-garde, innovants et visionnaires », souligne Gerhard Zenhäusern, président du conseil d'administration, en charge de la conduite stratégique et du développement des affaires commerciales. Pour y parvenir, l'entreprise a réalisé une analyse dans toute la Suisse. Elle a ensuite élaboré le point de vente de la place centrale de Martigny en prenant en compte les résultats de l'enquête.

Un point de vente, plusieurs zones

L'établissement combine une boulangerie, un café et un restaurant avec terrasse. De ce fait, le nouveau concept propose à la clientèle différentes zones : une partie plutôt cosy et relax, une autre plus branchée pour les afterworks, un espace pour une consommation rapide, un bar et la boulangerie. La cuisine ouverte permet à la clientèle de voir le personnel à l'œuvre. « Evidemment, notre traditionnel comptoir boulangerie reste bien présent, mais avec un style moderne ; ce qui rajeunit l'image de notre entreprise », ajoute M. Zenhäusern.

Le mobilier intérieur et extérieur se compose de tables, de tabourets et



Le nouveau commerce se situe sur la Place centrale, très animée, de Martigny.

de chaises de différentes hauteurs. Deux coloris d'assises sont utilisés. Des carrelages blancs avec des motifs rétro décorent le sol afin de faire « ressortir la tradition du boulanger ». Il est accompagné d'un par-

quet de bois clair. Les murs sont verts du côté du bar et blancs du côté du comptoir de boulangerie. Dans la vitrine, un granit noir met en valeur les produits. Un écran géant sert à la communication.

Si de nouvelles couleurs, à l'image du vert, ont été introduites, le bordeaux et l'or sont toujours présents. Le nouveau concept est cependant un peu plus clair.

com / pan

